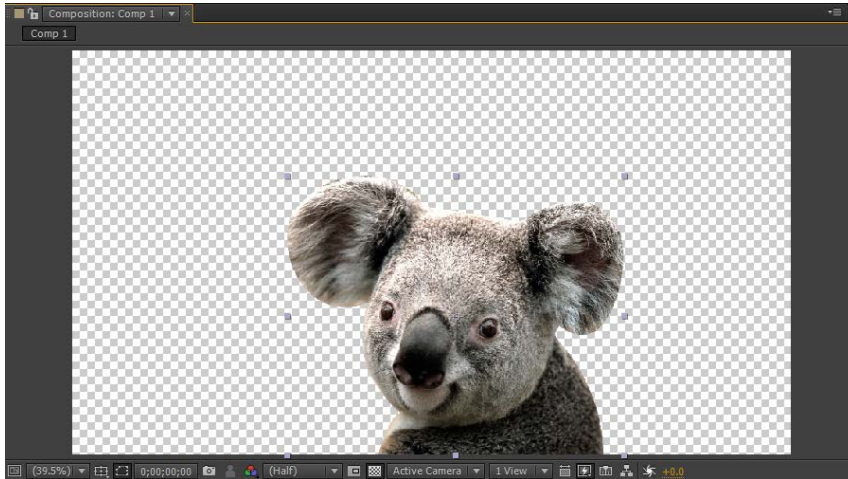
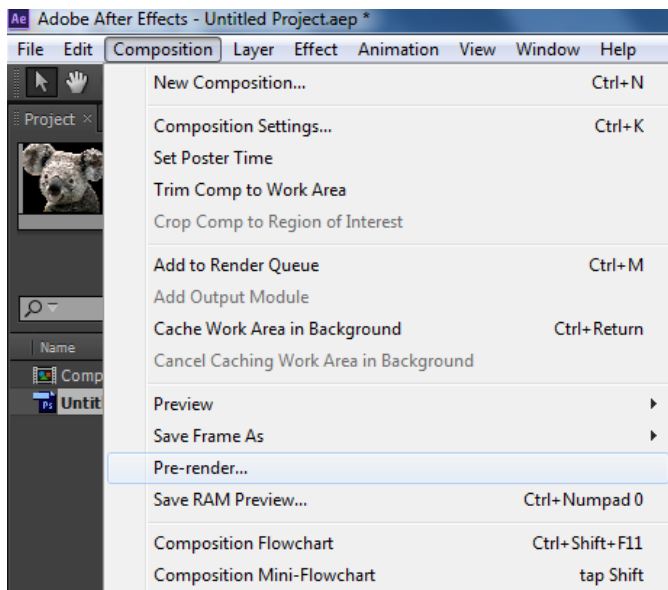


การ Render ชิ้นงานแบบ Background โปร่งแสง (Transparent) ในโปรแกรม After Effects

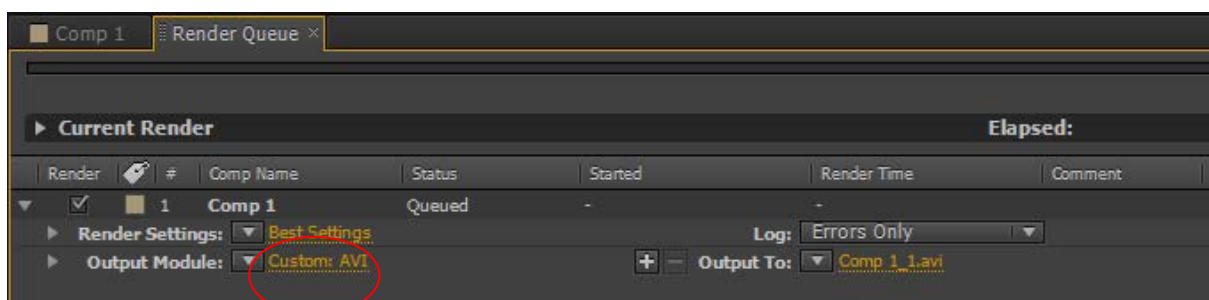
- เมื่อสร้างไฟล์งานที่มีลักษณะโปร่งแสงเรียบร้อยแล้ว ดังภาพข้างล่าง



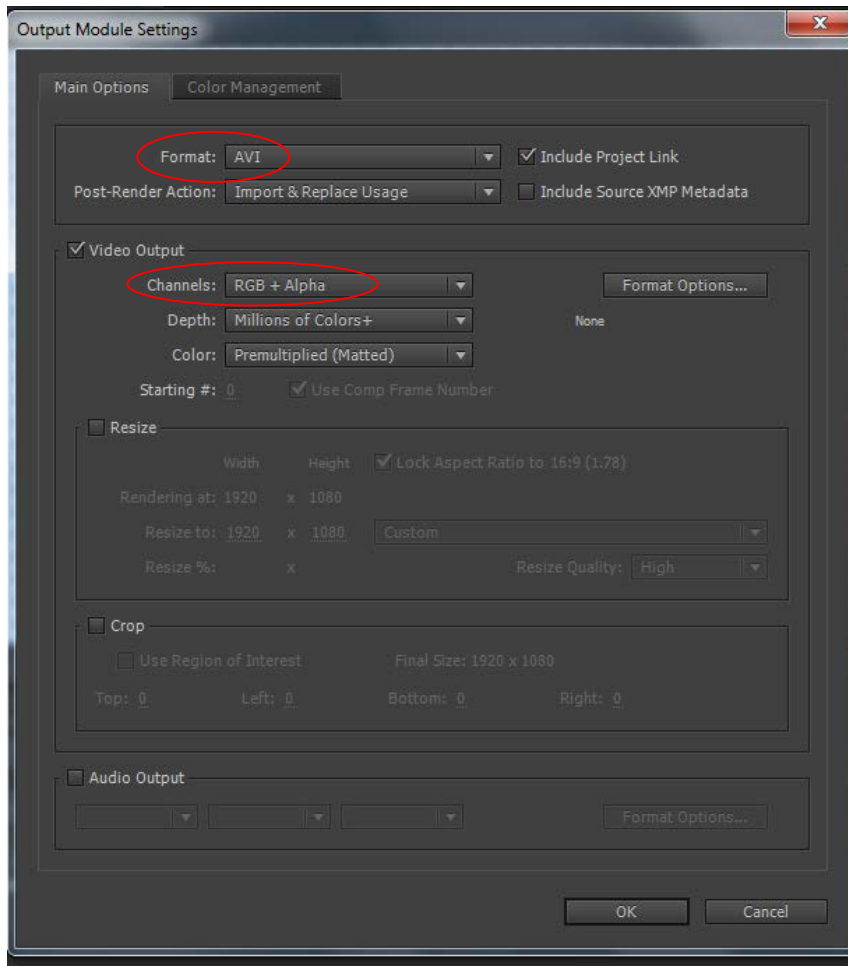
- ทำการ Render ชิ้นงาน โดยการเลือก Composition / Pre-render ดังภาพข้างล่าง



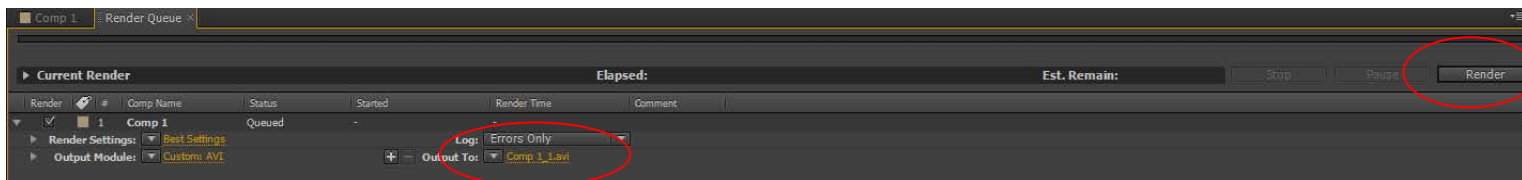
- จากนั้น จะปรากฏหน้าต่างเมนู Render Queue บริเวณด้านล่างของหน้าต่างการทำงาน ดังภาพข้างล่าง



- จากนั้น ทำการกำหนดค่าที่ Output Module โดยการคลิกไปที่ชื่อไฟล์งานที่ต้องการ Render ขึ้นงาน เมื่อคลิกแล้วจะปรากฏหน้าต่างเมนู Output Module Settings ดังภาพข้างล่าง



- จากนั้นเลือก Format ของชิ้นงาน เช่น .AVI , .H.264 เป็นต้น และเลือก Channels เป็น RGB+Alpha เพื่อกำหนดให้โปรแกรมประมวลผลไฟล์ชิ้นงานในส่วนที่ไม่มีภาพให้ออกมาเป็นฉากโปร่งแสง
- จากนั้น คลิก OK



- จากนั้น กำหนดที่อยู่ของไฟล์ที่จะทำการ Render
- และทำคลิกที่ Render เพื่อตกลง