การ Render ชิ้นงานแบบ Background โปร่งแสง (Transparent) ในโปรแกรม After Effects



เมื่อสร้างไฟล์งานที่มีลักษณะโปร่งแสงเรียบร้อยแล้ว ดังภาพข้างล่าง

- ทำการ Render ชิ้นงาน โดยการเลือก Composition / Pre-render ดังภาพข้างล่าง

Ae Adobe A	fter Effects - Untitled Project.aep *		
File Edit	Composition Layer Effect Animation View	Window Help	
<b>N W</b>	New Composition	Ctrl+N	
Project ×	Composition Settings	Ctrl+K	
31 40	Set Poster Time		
	Trim Comp to Work Area		
	Crop Comp to Region of Interest		
	Add to Render Queue	Ctrl+M	
0-	Add Output Module		
	Cache Work Area in Background	Ctrl+Return	
Name	Cancel Caching Work Area in Background		
📑 Untit	Preview	+	
	Save Frame As	•	
	Pre-render		
	Save RAM Preview	Ctrl+Numpad 0	
	Composition Flowchart	Ctrl+Shift+F11	
	Composition Mini-Flowchart	tap Shift	

- จากนั้น จะปรากฏหน้าต่างเมนู Render Queue บริเวณด้านล่างของหน้าต่างการทำงาน ดังภาพข้างล่าง

Comp 1 Render Queue ×					
► Current Render				Elapsed:	
Render 🎻 # Comp Name	Status	Started	Render Time	Comment	1
🔻 🗹 📕 1 Comp 1	Queued				
Render Settings:  Best Setting			Log: Errors Only	T T	
Output Module: Custom: A		<b>+</b> - Ou	itput To: 💌 Comp 1_1.avi		

จากนั้น ทำการกำหนดค่าที่ Output Module โดยการคลิ๊กไปที่ชื่อไฟล์งานที่ต้องการ Render ชิ้นงาน
เมื่อคลิ๊กแล้วจะปรากฏหน้าต่างเมนู Output Module Settings ดังภาพข้างล่าง

Format: Post-Render Action:	AVI Import & Replace	e Usage 🛛 🔻	│	
Video Output —				
Channels:	RGB + Alpha		Format Options	
Depth:	Millions of Color		None	
Color:	Premultiplied (M	atted) 🔻		
Starting #:				
Crop ———				
Audio Output				

- จากนั้นเลือก Format ของชิ้นงาน เช่น .AVI , .H.264 เป็นต้น และเลือก Channels เป็น RGB+Alpha เพื่อกำหนดให้โปรแกรมประมวลผลไฟล์ชิ้นงานในส่วนที่ไม่มีภาพให้ออกมาเป็นฉากโปร่งแสง
- จากนั้น คลิ้ก OK



- จากนั้น กำหนดที่อยู่ของไฟล์ที่จะทำการ Render
- และทำคลิ้กที่ Render เพื่อตกลง